

Check-list avec Bridgemates et donnes dupliquées

1. Lancer FFBClubNet



Par paires

2. Créer un tournoi par paires ou



Multiduplicate

3. un multiduplicate

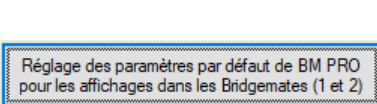
4. Donner un nom

5. Pour la date préciser après-midi

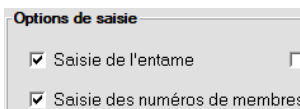
6. Mettre Le nombre de tables, de donnes par tour, de tours



7. Valider en cliquant



8. Cocher « Saisie des numéros de membres » si ils doivent mettre les N° de licence dans les bridgemates sinon



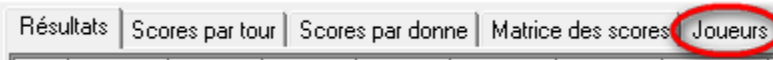
9. **Noms des participants** Entrer les noms des participants



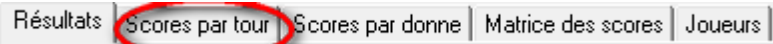
10. **Automate Bridgemate**



11. **Résultats** | **Scores par tour** | **Scores par donne** | **Matrice des scores** | **Joueurs**
pour vérifier les inscriptions via les Bridgemates



12. **Résultats** | **Scores par tour** | **Scores par donne** | **Matrice des scores** | **Joueurs** pour surveiller et faire changer

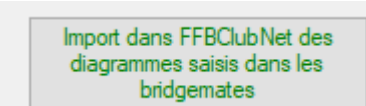


13. A la fin du tournoi fermer la fenêtre

14. **Import manuel**



15. **Import dans FFBClubNet des diagrammes saisis dans les bridgemates**
Si les diagrammes ont été saisis dans les bridgemates



16. Fermer l'automate bridgemate



17. **Scores des fiches ambulantes**
Vérifier tout rouge, tous les scores sont enregistrés



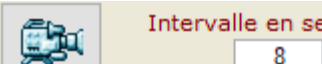
18. **Noms des participants**
import depuis les Bridgemates si ils ont été mis par les joueurs.



19. **Résultats**



20. **Intervalle en secondes**
Affichage des résultats sur écran



1. **Envoi Internet**
vers la FFB

